

AVVISO PUBBLICO

PER INSERIMENTO IN ELENCO DI SOCIETA' SPORTIVE

ACCREDITATE PER UTILIZZO VOUCHER SPORT 2021

L'amministrazione comunale, con la delibera Giunta comunale n. 256/2021, ha destinato risorse pari ad € 70.000,00 a sostegno sia delle famiglie con figli minori di anni 18, residenti nel Comune di Arezzo, alla data della domanda, che praticano attività sportiva sia in favore di giovani con disabilità residenti nel Comune di Arezzo, alla data della domanda, che praticano attività sportiva e che rientrano nella fascia di età non superiore a 26 anni.

Con provvedimento n. 2412 del 21/9/2021 è stato approvato l'Avviso per la formazione di un elenco delle società sportive accreditate per l'utilizzo dei voucher sport 2021.

Art 1. REQUISITI DI ACCESSO

Le risorse destinate alle famiglie potranno essere utilizzate presso enti che si saranno preventivamente iscritti in apposito elenco e che risultano in possesso dei seguenti requisiti:

1) appartenere ad una delle sottoindicate categorie:

- Federazioni Sportive Nazionali;
- Discipline Sportive Associate;
- Enti di Promozione Sportiva;
- Società Sportive professionistiche, Società Sportive Dilettantistiche e Associazioni Sportive Dilettantistiche regolarmente iscritte al Registro CONI;
- Società Sportive Dilettantistiche affiliate a Federazioni Sportive, Discipline Associate ed Enti di Promozione sportiva riconosciuti dal CONI;

2) avere sede legale o sede operativa nel comune di Arezzo;

3) non avere contenziosi e/o debiti con l'amministrazione comunale.

Art 2. TERMINI E MODALITÀ DI INSERIMENTO NELL'ELENCO

I soggetti in possesso dei requisiti di cui all'art.1 dovranno registrarsi all'elenco dei soggetti accreditati allo svolgimento della pratica sportiva compilando il form raggiungibile dal link

http://bit.ly/sport_adesione selezionando la tipologia di appartenenza.

Il termine ultimo per l'iscrizione è fissato al 30/11/2021.

Si avverte che i soggetti accreditati allo svolgimento della pratica sportiva saranno responsabili della sicurezza e dell'incolumità del proprio personale, nonché dei danni procurati a terzi (persone e/o cose) in dipendenza dell'attività prestata, esonerando il Comune da ogni responsabilità

conseguente, restando a completo ed esclusivo carico del soggetto organizzatore qualsiasi risarcimento, senza diritto di rivalsa o di compensi da parte del Comune.

In particolare, soggetti accreditati allo svolgimento della pratica sportiva, dovranno rispettare la normativa vigente in materia di contenimento della diffusione da virus Covid 19.

Art 3. FUNZIONAMENTO APP

In fase di registrazione al link di cui all'art. 2, l'organizzatore riceve contestualmente le credenziali di accesso per l'APP "buoni spesa" fornita da Lascaux S.r.l.

Attenzione: la validità della registrazione è subordinata all'approvazione da parte dell'Ente, previa verifica dei prescritti requisiti.

Effettuando l'accesso all'app verrà, infatti, visualizzato un avviso che informa dell'attesa di approvazione da parte dell'Ente, a seguito della quale, effettuando il login, sarà disponibile la normale operatività.

Si precisa che con le stesse credenziali si può accedere da più dispositivi mobili utilizzando l'applicazione dedicata.

L'app consente al soggetto accreditato di accettare i voucher erogati a ciascun bambino/ragazzo beneficiario (minore di 18 anni residente nel Comune di Arezzo e giovani con disabilità residenti nel Comune di Arezzo, che praticano attività sportiva e che rientrano nella fascia di età non superiore a 26 anni) come "pagamento" per la frequenza delle attività sportive come segue:

➤ i beneficiari avranno a disposizione voucher dematerializzati sotto forma di codici QR (strettamente personali e non cedibili in quanto collegati al codice fiscale del minore beneficiario) per complessivi € 150,00 (suddivisi in n.15 codici a barre di € 10,00 ciascuno per favorirne l'utilizzo) inviati loro dall'Ente tramite e-mail;

➤ al momento dell'utilizzo, il beneficiario dovrà esibire alla Società Sportiva il/i voucher (con il proprio telefono o con stampa della mail ricevuta contenente i codici QR) quantificando l'importo che vuole utilizzare;

➤ la Società Sportiva dovrà, quindi, tramite l'app, procedere alla scansione dei codici QR dei buoni corrispondenti all'importo indicato dal beneficiario e contestualmente dovrà rilasciare alla famiglia una ricevuta:

– intestata a nome del **bambino/atleta** (e non del genitore);

– attestante l'importo totale della retta di frequenza complessiva avendo cura di specificare l'importo afferente alla quota parte del/i voucher/i utilizzato/i;

– scannerizzare la ricevuta per caricarla nell'APP così da collegarla al totale dei voucher utilizzati.

Si invitano i soggetti organizzatori delle attività sportive a prendere visione anche dell'avviso VOUCHER SPORT 2021 per meglio comprendere il funzionamento dei buoni anche da parte degli utilizzatori.

Art 4. RISCOSSIONE DEI VOUCHER

Tramite l'APP, nell'area portafoglio, sarà riportato il credito che l'organizzatore vanterà nei confronti dell'Ente che provvederà, previa verifica della corrispondenza tra i buoni scansionati e le

corrispondenti ricevute caricate, a liquidare le spettanze con cadenza mensile (ogni fine mese) sul conto corrente indicato in fase di registrazione nell'APP. Si segnala che, per poter ricevere il rimborso, la procedura di cui al precedente articolo dovrà essere necessariamente effettuata entro le ore 24,00 dell'ultimo giorno del mese di riferimento.

Art. 5 CONTROLLI

Il Comune di Arezzo si riserva la facoltà di effettuare controlli a campione tesi alla verifica della autenticità delle dichiarazioni presentate dagli organizzatori delle attività sportive per l'ammissione all'elenco.

Art. 6 ASSISTENZA ED INFORMAZIONI

Per assistenza tecnica:

- mail: support.buonispesa@deskpa.it
- Telefono (Orario): 0575 1785832 (Dal lunedì al venerdì Orario 09.00 – 18.00).

Il numero indicato avrà il solo scopo di supporto tecnico in caso di problemi o malfunzionamenti della piattaforma.

Arezzo, 21/09/2021

Il Direttore

Ufficio Sport, Giovani e Terzo Settore

Dott.ssa Paola Buoncompagni